

DATOS ACUMULADOS DE LAS INSTITUCIONES JUDICIALES PROVINCIALES

D. MEDIACIÓN Y CONCILIACIÓN. Es para todas las materias penales y no penales

código circunscripciones	códigos unidades de Ministerio Público (MP) o Unidades Operativas del Sistema de Justicia (UOSJ)	descripción de las unidades MP, UOSJ	tipo de materia. Por ej: Civil, Comercial, Laboral, Penal	indicar el mes	indicar el año	cantidad de conflictos iniciados en los que la ley atribuye a las partes la capacidad de autocomposición	cantidad de conflictos iniciados para los que durante el mes de informe se han abierto un proceso de mediación, con un mediador profesional distinto del magistrado de la causa	cantidad de conflictos en la instancia de mediación que aún continúan abiertas al último día del período del informe	cantidad de conflictos que han arribado durante el mes de informe en el proceso de mediación a un acuerdo entre las partes.	cantidad de conflictos en los que, durante el mes de informe, se da por concluida la instancia de mediación, concluyen sin acuerdo o por otras formas de cierre	duración del proceso de mediación. Tiempo transcurrido, expresado en número de días corridos, de todas las mediaciones "resueltas con acuerdo" durante el período de informe, calculado desde el inicio de la mediación hasta el día en que se firma el acuerdo entre las partes.				
											cantidad de conflictos iniciados en disputas mediables	cantidad de mediaciones iniciadas	cantidad de mediaciones en trámite	cantidad de mediaciones con acuerdo entre las partes	cantidad de mediaciones fracasadas
CP	MP/UOSJ*	MP/UOSJ*	Materia	Mes	Año										
Poder Judicial de San Juan					2016		1863	25	244	1594	1287	420	85	71	
					2017		1339	125	126	1088	989	214	9	127	

*TABLA DE SOPORTE EJEMPLO

código	UOSJ
1	Juzgado Letrado de 1ra. Instancia Civil y Comercial N°1
17	Juzgado de Menores y Familia 6
21	Sala "B"
4	Juzgado Nacional de Primera
3	Superior Tribunal de Justicia
6	Cámara Laboral
9	Fiscalía Penal N°7

NOTA En caso de no aplicar
NOTA En caso de no contar con el dato
NOTA Evitar el